

2007-10-18 17:54

Pany!

A więc zostało postanowione: spotykamy się **w piątek, 26 października 2007**, w moim skromnym przybytku w siole zwanym [REDACTED].

Ja postaram się dotrzeć najpóźniej **na ok. 17:00**, wiem, że Marcin najprawdopodobniej też da radę (a może zabierzemy się razem, by oszczędzić wachy), natomiast Wyżyk z Łukaszem mają dołączyć do nas niedługo po tym - mam nadzieję, iż uda Wam się wyjść raz od wielkiego dzwonu o 16:00.

Ale na tym nie koniec! Nie odprężajcie się z poczuciem ulgi, bo najtrudniejsze dopiero przed Wami!

A mianowicie: **przygotowania!**

Jestem pewien, że doskonale wiecie, w którym momencie zakończyliście ostatnią przygodę. A także to, iż Wasze postacie uzyskały ilość PDK'ów pozwalającą na awans na kolejny poziom. W zw. z tym uniżenie **proszę** (!!!), by każdy z Was zastanowił się odpowiednio długo nad rozwojem swojej postaci!

Dla mnie najważniejsze jest: co chcecie rozwinąć? oraz: jak Wasza postać mogła tego dokonać?

Proszę, weźcie pod uwagę przede wszystkim umiejętności używane podczas ostatniej przygody (najłatwiej uzasadnić) oraz czas **do** następnej przygody (czyli najbliższej). Nie zdradzę tajemnicy, jeśli powiem, iż rozpoczniecie przygodę już po kilku dniach od udanego wyzwolenia warowni i uwolnienia więźniów, krótko przed nieuniknionym przybyciem wyczekiwanego oddziału zbirów wracających z południa. Dlatego możecie także pomyśleć, nad czym Wasza postać mogła pracować **przez te kilka dni**, by się udoskonalić. Do wyboru, do koloru - byle racjonalnie.

By przyśpieszyć tok wydarzeń polecam zastanowić się także nad tym, co generalnie Wasze postacie mogłyby zrobić podczas oczekiwania na najemników (przygotowania? eksploracje? ćwiczenia? pułapki? medytacja? masaże?...)

Wypełnijcie Wasze głowy całym mnóstwem pomysłów i szykujcie się, bowiem to dopiero początek! :)

Pozdrowionka
Łodyga

